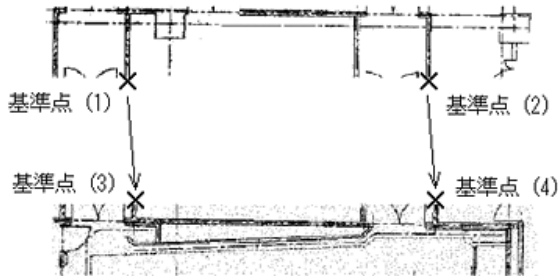




# イメージを調整する

## イメージを移動・回転するには【ラスタ 2 点補正】

イメージの基準点の 2 点とその移動先の 2 点を指定して、移動と回転を同時に行います。また、基準点の 2 点間の長さや移動先の 2 点間の長さを変更すると、その比率にイメージ全体の大きさを変更できます。






### ■操作手順

1. ラスタメニューの  (ラスタ調整) の  (ラスタ 2 点補正) を選択します。
2. 補正したいイメージを 1 つ選択します。
3. 基準点の 2 点 (1) (2) をクリックします。
4. 移動先の基準点の 2 点 (3) (4) をクリックします。[ラスタ 2 点補正] ダイアログ が表示されます。
5. 補正後の設定を行い、[OK] ボタンをクリックします。イメージが補正されコマンドが終了します。

### 📌補足

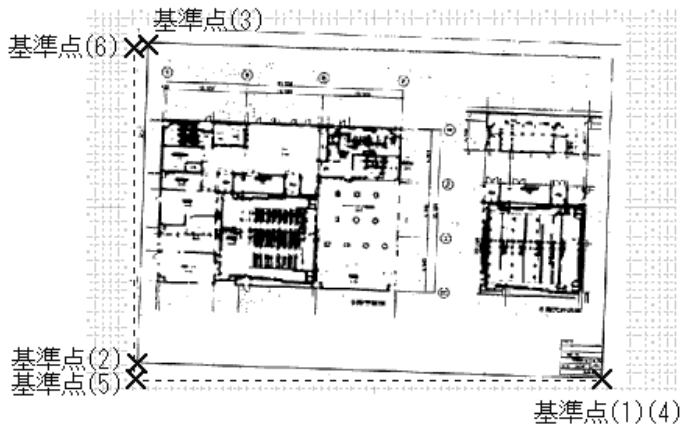
- ・ 画面の表示倍率により位置を指示する精度が変わります。拡大表示した状態では、手順 3~4 で細かい位置が指示できます。
- ・ 基準点の 2 点間や移動先の 2 点間の距離が長い程誤差が少なくなります。できるだけ長い距離を基準にするように指示してください。

### 📌ヒント



イメージの大きさを変えたり回転せずに移動だけを行う場合は、編集メニューの  (移動) の  (ドラッグ移動) や  (位置指定移動) で行います。

## イメージを移動・回転・歪み補正するには【ラスタ 3 点補正】

イメージの基準点の 3 点とその移動先の 3 点を指定して、移動と回転、歪み補正を同時に行います。また、基準点の 3 点間の長さや移動先の 3 点間の長さを変更すると、その比率にイメージ全体の大きさを変更できます。



### ■操作手順

1. ラスタメニューの  (ラスタ調整) の  (ラスタ 3 点補正) を選択します。
2. 補正したいイメージを 1 つ選択します。
3. 基準点の 3 点 (1) (2) (3) をクリックします。
4. 移動先の基準点の 3 点 (4) (5) (6) をクリックします。[ラスタ 3 点補正] ダイアログ が表示されます。
5. 補正後の設定を行い、[OK] ボタンをクリックします。イメージが補正されコマンドが終了します。



### □補足

- ・ 画面の表示倍率により位置を指示する精度が変わります。拡大表示した状態では、手順 3～4 で細かい位置が指示できます。
- ・ 基準点の 3 点間や移動先の 3 点間の距離が長い程誤差が少なくなります。できるだけ長い距離を基準にするように指示してください。

## イメージを垂直方向に拡大・縮小するには【縦スケール調整】

イメージの垂直方向 (Y 軸方向) の基準点の 2 点を指示し、2 点間の拡大・縮小後の長さを入力すると、イメージを垂直方向 (Y 軸方向) にだけ拡大・縮小します。水平方向 (X 軸方向) のサイズはそのままになります。

### ■操作手順

1. ラスタメニューの  (ラスタ調整) の  (縦スケール調整) を選択します。
2. スケール調整したいイメージを 1 つ選択します。
3. 基準点の 2 点 (1) (2) をクリックします。
4. 数値入力欄 [L] に、基準点の 2 点間の拡大・縮小後の長さを入力します。垂直方向にイメージが拡大・縮小されコマンドが終了します。